# Relatório Semanal

## Semana 1 - 27 a 31 de Janeiro

* Organizei o meu espaço
* Instalei os programas necessários no meu computador
* Participei de um brainstorm de ideias para o projeto
* Curso da GameDev (desenvolvimento do “Asteroids”)
* Comecei a trabalhar num protótipo da UI
* Comecei a aprender UI Toolkit
* Protótipo UI – Barra Inferior

## Semana 2 - 3 a 7 de Fevereiro

* Protótipo UI – Barra Superior
* Protótipo UI – Menus
* Protótipo UI – Sliders e Tabelas

## Semana 3 – 19 a 14 de Fevereiro

* Protótipo UI – Atualização de ambas as barras
* Protótipo UI – Atualização de assets
* Protótipo UI – Alterações no layout
* Protótipo UI – Animações
* Protótipo UI – Implementação de responsividade

## Semana 4 – 17 a 21 de Fevereiro

* Protótipo UI – Sub-menus e começo dos respetivos conteúdos
* Protótipo UI – Melhoria na responsividade e no layout geral
* Protótipo UI – Melhoria nas animações